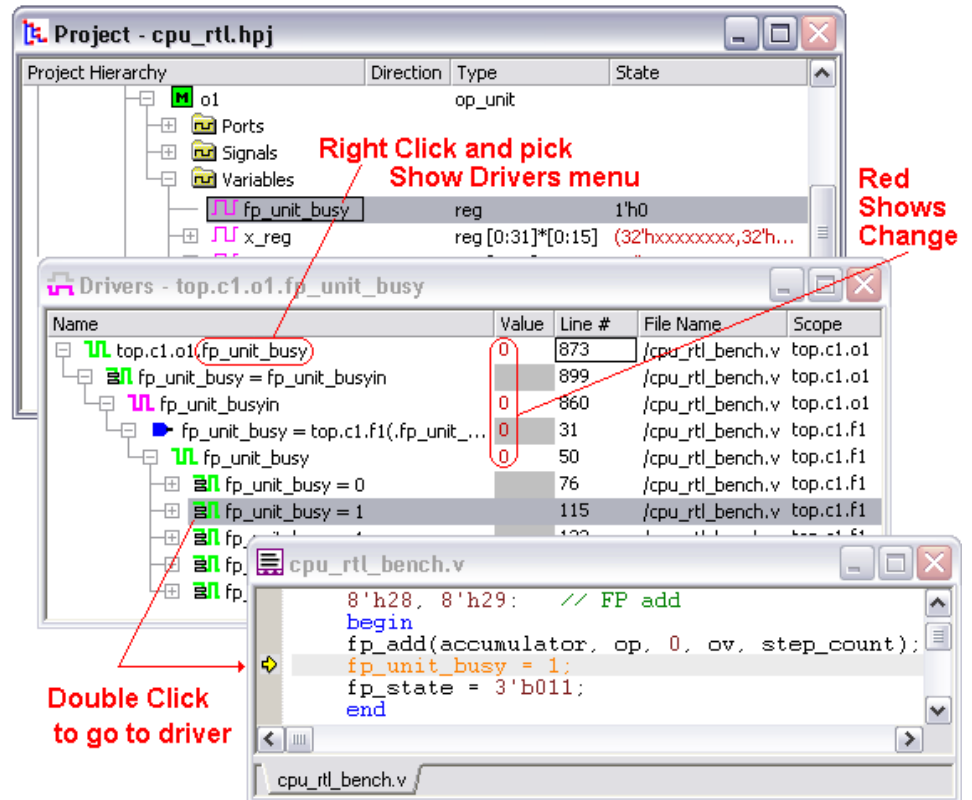


Die Neuheiten in BugHunter Pro Version 16 sind ein schnelleres Capturen der Simulationsergebnisse, so dass die Simulatoren bis zu 8-mal schneller arbeiten können. Zu den weiteren Verbesserungen gehören neue Suchmethoden im Hierarchiebaum - debuggen bedeutet häufige Suchen und Suchen ist häufig zeitaufwendig. Die Verarbeitung der VHDL Typen „enums“ und von Zeitwerten ist ebenfalls neu.

Spannend beim Debuggen ist immer, herauszufinden welche Statements in bestimmten Situationen zu den Werten von Variablen geführt haben. Hier bietet die neue Version 16 von BugHunter Pro neue Tracing Methoden, die den Zusammenhang der Werte in von Simulations Variablen und dem Code zeigen. Dies erleichtert dem Designer des Codes, schneller an Fehlerquellen zu gelangen.



Die Software zeigt dem Anwender zur leichteren Bedienung eine Baumstruktur.

Mit der neuen Software Version 16 von **BugHunter Pro** kann der Anwender jetzt auch Simulationsdaten der 64-Bit Versionen von Mentor Graphics ModelSim und Cadence Incisive Simulatoren verarbeiten.